

Spezies		Ekriden		HrriKorr		Gdatum:		Summe EP		948	950	2	
ST (Speziesmodifikation)	20	GE (Speziesmodifikation)	10	IT (Speziesmodifikation)	0	PE (Speziesmodifikation)	0	Hauptfertigkeiten					Ini 9
ST (Würfelwert)	0	GE (Würfelwert)	40	IT (Würfelwert)	30	PE (Würfelwert)	20	1 Kriegskunst (MO)					Lacerin RE/GE/IG
ST (Training)	10	GE (Training)	10	IT (Training)	10	PE (Training)	10	2 Balance (IT)					Stiernstaub IT/MO
ST (Cyber/Gentech)		GE (Cyber/Gentech)		IT (Cyber/Gentech)		PE (Cyber/Gentech)	-20	Reflexbooster					Brillin GE/IG/MO
ST Total	30	GE Total	60	IT Total	40	PE Total	10	TL	14	INI Effekt	5	Drüse Biosupport	
WI (Speziesmodifikation)	0	RE (Speziesmodifikation)	10	IG (Speziesmodifikation)	10	MO (Speziesmodifikation)	20					Drüse Stimulanz	
WI (Würfelwert)	0	RE (Würfelwert)	40	IG (Würfelwert)	30	MO (Würfelwert)	20					Drüse Antitox	
WI (Training)	10	RE (Training)	10	IG (Training)	10	MO (Training)	10					Drüse Indolin	
WI (Cyber/Gentech)	60	RE (Cyber/Gentech)	10	IG (Cyber/Gentech)		MO (Cyber/Gentech)	10					Drüse Adrenalin E	
WI Total	70	RE Total	70	IG Total	50	MO Total	60	gesamt					
Attributstransfer; Rundumsicht 270°; Panzerung P10				Gr 1,7		Gew 55 kg	CMZ 1	Panzer: 80		Schild: 70		150	

Gefechstraining (IG)		Tragb Waffen (IG)		L. Infanterie (GE/MO)		Schwere Infanterie (GE/MO)		Panzer Waffen (IG/MO)		Stat Waffen (IG)		Geschütztürme (RE/IG)		Geschützatterie (RE/IG)		Sprengungen (GE/IG)	
0		0		0		0		0		0		0		0		0	
Biochemie (IG)		Xenomeditin (IG)		Analyse (GE/IG)		Reanimation/Kryotechnik (IG)		Therapie, erste Hilfe (GE/IG)		Geochmie (IG)		Synthese (GE/IG)					
0		0		0		0		0		0		0		0			
Xenosozologie (IG)		Xenopsyche (IT)		Hypnose (IT/PE)		Empathie (IT/PE)		Sprachen (IT/PE)		Krr!ld (IT/PE)		Urbs (IT/PE)		Handelssprech (IT/PE)		Überzeugung (IT/PE)	
20		0		0		0		30		5		5		5		0	
Körperbewusstst (IT)		Trance (IT/MO)		Rhetorik (IG/PE)		Mentalschild (IT/MO)		Wahrnehmung (IG/MO)		Kulturgenetik (IG)		Verwaltung (IG/MO)		Historik (IG)		Milieu Strasse (IT/PE)	
		5		0		5		50		5		5		0		60	
Physik (IG)		Technik (IG)		Mikrosysteme (GE/IG)		Improvisation (GE/IG)		Takt. Raumanalyse (GE/IG)		Takt Bodenanalyse (GE/IG)							
0		0		0		0		0		0		0		0			
Kriegskunst (MO)		Fernkampf (IG)		L. Infanteriew. (GE/MO)		Zweite Waffe (GE/IG)		Wurfaffen (GE/IG)		Nahkampf (GE)		ewaff. Nahkampf (GE/MO)		Waffenl Nahkampf (GE/MO)		Zweiter Angriff (GE/IG)	
20		5		5		5		60		40		30		5		35	
Tötung (IG)		Töt. Nahkampf (RE/MO)		Tötung Fernkampf (GE/IG)		Gift (GE/IG)											
		10		25		5		65				25		5		5	
Balance (IT)		Bewegungen (GE)		Sprauften (ST/GE)		Klettern (ST/GE)		Schwimmen (ST/GE)		Heimlichkeit (GE/MO)		Ausweichen (IT)		Nahkampf (RE/IT)		Fernkampf (RE/IT)	
20		40		5		5		45		60		40		55		55	
Bewusstsein (IT)		Mentalschild (IT/MO)		Trance (IT/MO)		Historik (IG)		Kunst (GE/IT)									
		0		0		5		50		0		0		0		5	

TREFFERPUNKTE		110	je Kategorie =		22	Gehen (m/Runde)		16,8	9,8	km/h
Prozente		Werte (TP)	Auswirkung		Laufen (m/Runde)		56	84	km/h	
leicht -40%	≤ 79%	87	Ini -3		Sprinten (m/Runde)		140	6,72	km/h	
mittelt -60%	≤ 59%	65	Ini -6; Würfelwert -20		Klettern (m/Runde)		11,2	1,68	km/h	
schwer -80%	≤ 39%	43	Ini -9; Würfelwert -40; 1/10 Folgeschäden in den nächsten 10 min		Schwimmen (m/Runde)		1,6	0,8	km/h	
kritisch -100%	≤ 19%	21	Ini -9; Würfelwert -80; 1/5 Folgeschäden in den nächsten 5 min							
Koma -150%	≤ -1%	-1	Bewusstlos; 1/5 Folgeschäden in den nächsten 5 min							
Tod rev. -200%	≤ -51%	-56	Tod (reversibel)							
Tod irrev. >-200%	≤ -101%	-111	Tod (irreversibel)							
Fausthieb		10	40		mit FP					

Tragslast	30	64	mit FP							
Hebelimit	150	320	mit FP							
Ausrüstung	TL	GeW	Vol	div	Lager					
Gürtel:	13	3,2	4,5		TL11 Schildfeld 0,1 MCr					
xChamäleonbeschichtung 353										
xSchildfeld P70	14	1	1	70	Minianalysator/synthese	13	0,5	0,1	0,098	
xTarnkappe	15	0,3	0,3	60	Schildfeld	11	1	1	0,1	
					Vibro-Janaht+Gift					
xAkustikerhacker (300)	15	0,2	0,3							
xHirnsonde	15	0,1	0,3							
xSubsonisches Feld (-180)	15	0,2	0,2							
xConfuser										
xSchwachbereichsc500km	13	0,1	0,1							
xLasercom 1km	13	0,1	0,1							
Kom Typ II (2Milliard. km)	15	0,5	1							
Kom Typ I (10Million. km) (geheim unter Panz)	15	0	0							
Sensorkom Typ3(400km)	15	0,5	1							
Rechner Typ1(300DKP/FK)	13	0	0							
Credstab / Identdisk	15	0	0							
Polyvoder	12	0,1	0,1							
Überebersration (1x)	10	0,1	0,1							
Diverses		4,2	27,1							
Ekkridendiadem, mit	15	0,5	integ							
Mantellscher Lügendetekt (4m / 160 vs. MS)	13	0,1	-							
-Boj.Hibernationsind.(+40 /MOvs130/-5/-10-20m-kegel)	15	0,5	-							
Gravgürtel	15	0	22							
Trägheits-Janaht+Gift		2,3	5							
ekkr. Defensorfeld		0,1	0,1							
weitere Nahkampfwaffen		0,2	0							
Vakuumpackung mit Flexamorpazierung (P50)	15	0,5	0	50						
Waffengurte:		7,3	4,9							
xWurfscheibe(Chamäl.b.,lon enb.kap.,Monof.,Droh)		0,4	0,3							
xPistolen		2,2	2,2							
xLeuchtstoffdispenser (-120 (2x)	15	0,2	0,2							
x1x Echosimulator	12	0,7	0,3							
xTyp I Jägersucher 3x (60m/Rd./40km/h/BF2/14T)	14									
xTyp I Jägersucher 10x (15m/Rd./10km/h/BF1/1T)	11									
x2xSephalingaspray (40/MW130/Rd30m)	15		0,2	0,2						
Granaten&Detonatoren		3,6	1,7							
Awrahanti Energiep. (+20)	17									
Rucksack:		15,5	27,05							
Medpack mit Veriol (5x) Antikort (10x)	15	1,1	1,55							
Autodoc (5ph/MW140)	11	1,5	1,5							
Resorbator 40 Dosen pro CM/h	15	0,5	1							
Techpack (5x Tracer / 5x Wanze TL 15)	13/15	1,2	2							
Gewehre		8,3	15,9		Geld		MCredi +			
Minidrone	15	2,9	5,1		Minidrone	TL10	Kugel 27cm Durchmesser			
Panzerung P70 /+50L	13	33,8	0,3	70		Vol	kg		Kosten	
		frei:	-0,3		Typ5	10	0,9	TP 20 - /P-	500	
Stärke+60	15	0	20		Steuerung 5%	0,5	H1		25	
Kühlung	13	0	3		Beine (1/2)	1	9 km/h	0,5	Vmax 1Rd	300
Chemo	15	0	1		Impeller - Tarn-40	2,4	96 km/h	0,8	Vmax 5Rd	360
Kampfhandschuh	15	0	3		Sensor Typ 2 TL13	0,1	10km	0,1		5000
Frostfeld	13	2,5	2		Tentakel leicht 2x	0,5	ST10	0,4		3000
Sensor Typ4 (4000km)	15	2,5	10		Kommunikator Typ1	0	TL10(10km)	0		10
Minimotor	11	2	2,5		Lasercom	0,1	TL11(50m)	0,1		10000
Parafügel	11	5	4		Schwachbereichscm	0,1	TL10(50m)	0,1		5000
					CPU Typ1	0,1	TL11 100DKP			500
					Fahrer	TL 12	Reanimation/KryogTL	DKP: 30		35000
Rucksack Panzerung		18,8	4,8		Fahrer	TL 12	Therapie/1.Hilfe TL.12			
1x Panzermine (280x2SW)	14	8	2		Mikrosysteme	TL 12				
4x Detonator	14	8	0,4		gesamt	4,8	2,9	gesamt	59195	
3x psi-Granate	14	0,3	0,3		frei	5,2				
3x psi-Blender	15	0,3	0,3							
5x Nebel	15	1	1		techpack TL14	2	1,2	Ausrüstung		
Leuchtstoffdispenser 5x(-120)	15	0,5	0,5		Medpack TL14	1,4	1			
3x Tarnschilde					Autodoc TL 13	1,5	1,2			
5xSephalingas(Druckff)	15									
x1x Echosimulator	12		0,3							
		GeW	Vol		gesamt	4,9	3,4			
komplett		64	63,85		frei	0,3	6,3			
ohne Feldpanzerung		30,2	63,55		L					

Nahkampf	Code	kurz	mittel	weit	TS	GeW	VoL	TL	Ort	Preis	
Trägheits-Janaht+Gift	20/140				-80	2,3	5	16+	PZ		
Cyberspore	0/30(60)				0		0	15	CW	0	
Kampfhandschuhe	20/60(90)				-80		0	11	FP	0	
2x Monofilament	20/50				-40		0,2	0	11	FK	0,004
Nadel d. Assasinen					280		0	0	13	FK	0,045

Wurfaffen											
Wurfscheibe spez	0/20(50)	18/24	90/120	180/240	-40		0,4	0,3	1	WG	0,002
1x Detonator	240SW	4,5/6	23/30	45/60			2	0,1	14	WG	0,055
2x psi-Granate	40/100	9,12,	45/60	90/120					14	WG	5R/R30m
2x psi-Blender	-180	9,12,	45/60	90/120					15	WG	5R
2x Nebel	40//-130	9,12,	45/60	90/120			0,4	0,4	15	WG	0,004
2x Fessel	20//ST130	9,12,	45/60	90/120			0,4	0,4	15	WG	0,004
2x Betäubung	40//W1120	9,12,	45/60	90/120			0,4	0,4	15	WG	0,004
2x EMP	40//150	9,12,	45/60	90/120			0,4	0,4	15	WG	0,004
Panzermine	280x2SW	1,8/2,4	4,5/6	18/24							

Gewehre(+Gw&Sst)											
Granaten		-30	-60	-150							
med. Disruptorgew.	0/90	-5	-30	-60	-40	8,3	15,9	15	R	0,2407	

Pistolen											
2x Disruptorpistole	0/60	-5	-20	-50	-40		2	2	14	G	0,04
2x antar. Pfeilpistole	0/40	-10	-20	-40	0		0,2	0,2	13	G	0,02
Nadelpist. Reißzahn	20/60	-5	-15	-30	280		0	0	13	Zäh	0,045

Laderaum											
s.Effektorgewehr	0/150	-100	-500	6km	-80		4,3	15,9	15		0,1607
					gesamt		4,3	15,9			0,1607

Gifte

Art	Ort	Janaht _____x 10x	FK 10x	Pfeilpistole 10x	Ass-Nad 5x	Medpack 20x	Reißzahn 4x	Beschreibung	Gesamt	Preis
Polyomyelin-Lähmung	15							WW 120; 1 WK/Rd; NA 120; DK 120; 1h		500Cr
Hyperketamin-Betäubung	15	5	10	5	2	10	2	WW 140; 1WK/Rd;NA 80; DK 120; 10h		500Cr
Kryptin-tödlich	15	5		5	3		2	WW 200; 2WK/Rd; NA 160; DK 200; tot		10000Cr

Gentech Cyber										
MCredits										
Neuroakzellerator TL14					Lacerin RE/GE/IG					
Genspleißing ST					Sternstaub IT/MO					
Nasenfilter					Brillin GE/IG/MO					
Kehlkopffunk TL13 (30000km ?)					Genetikcheck TL15					
Cyberohren					Kapillarenweiterung					
Zusatzsinne TL15 (200m/neu 100m ?)					Drüse Indolin					
Nasenfilter					Drüse Biosupport					
Fingerkuppe 5x (2xMono/ Nadel d. Assasinen/Speicher/_____)					Drüse Stimulanz					
Cyberspore					Drüse Antitox					
					Drüse Adrenalin B					
					Drüse Parazitin					
					Wasseratmung					