

Lebenslog

II. Techniker Chorus / Kampfpilot Run!

... als II. Techniker

Der Ekrid *Run!* schlüpfte im Jahre 379 NIZ im *Chorus Major System/lokale Gruppe Chorus Major* mit ca. 10.000 Geschwistern in der Brüterkammer des ekridischen *Staates Chorus*, welches ein wesentlicher Bestandteil des *Ekridenkreuzes* ist. Sein Werdegang war von vornherein vorgezeichnet – bevorteilt in den Attributen GE, RE und IG wurde er von den Bewahrern von *Chorus'* der Kaste der Techniker zugeordnet. Seinen guten Ruf erwarb er sich schon während seiner Jugendphase und stieg innerhalb seines Kaders zur zweithöchsten Position auf. Dementsprechend war der erste Name, den er bekam der *II. Techniker*.

Die nächsten Jahre verbrachte er zusammen mit Tausenden anderer Ekriden, die auch anderen Staaten entstammten, in diversen Trainings- und Schulungszentren, wo er auf seine spätere Profession des Kampfpiloten vorbereitet wurde. Insbesondere tat er sich in der Steuerung und taktischen Ausrichtung kleinerer Raumkampffahrzeuge und Drohenschwärme hervor. Sein Berufswunsch des Fernjägers oder Scout war nur logisch und effektorientiert.

Jedoch war dies nicht der einzige Grund für dieses Berufziel. Tatsächlich hatte sich schon während seiner Jugend gezeigt, dass er als Rädchen im Getriebe, als Teil seines Staates, seiner Familie und seines Kaders nicht ganz so gut funktionierte. Immer gab es Zweifel an der Richtigkeit der ekridischen Gesetze und Traditionen, Zweifel an Befehlen und nach und nach auch der Wunsch, Entscheidungen lieber selbst zu treffen, als sie nur auszuführen. Die Gesellschaft weniger war ihm lieber als die der Massen und allein arbeitete er am liebsten. Was lag also näher, als ein Berufsfeld möglichst weit abgeschieden vom Rest und mit möglichst weitgestecktem Handlungsspielraum.

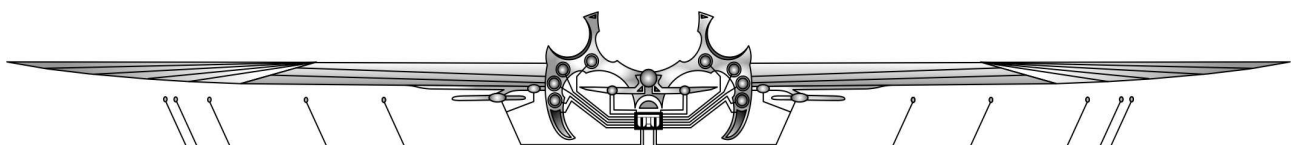
Trotz seiner Wünsche wurde der *II. Techniker* in den Jahren 395 – 410 NIZ nur als 2. oder 3. Pilot auf diversen Schiffen des Kreuzes eingesetzt. Darunter waren große zivile Schiffe wie Frachter, aber hauptsächlich waren es mittlere Kampfschiffe – Fregatten, Zerstörer. Der vorläufige Höhepunkt seiner Karriere war zuletzt das 150.000 BRT Schlachtschiff *Singa Blue*.

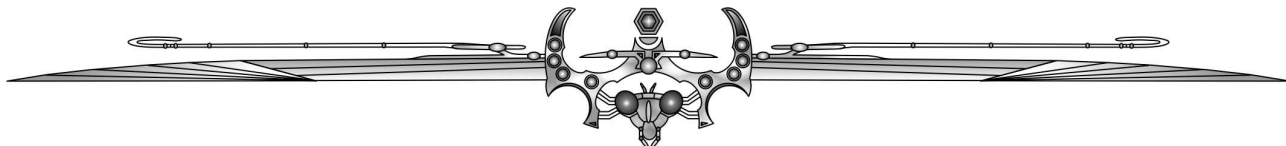
Nach einem erfolgreichen Einsatz gegen die Allianz (berühmt-berüchtigte Schlacht im *Darius-System*), in dem er der *Singa Blue* nahezu aussichtslose Manöver, die denen eines Fernjägers würdig waren abverlangte, wurde endlich sein Wunsch berücksichtigt, zum Fernjägerspiloten geschult zu werden. In den Jahren 410 – 422 NIZ diente er dann im Fernjägergeschwader *Chorus Gold*, welches vor *Al Nair / lokale Gruppe Deneb* stationiert war. In dieser Zeit lernte er das Raumsegment um die dortigen lokalen Gruppen sehr gut kennen – Kenntnisse, die ihm später helfen sollten, sich allein durchzuschlagen.

... als Run!

Im Jahr 422 kam dann der Knick in der Laufbahn. Es begann, dass vom *Staat Chorus* verfügt wurde, dass alle Besatzungen allein operierender Schiffe (u.a. Kurierschiffe, Fernjäger) einer tiefen psychischen Konditionierung unterzogen werden sollten. Falls sie in Gefangenschaft gerieten, sollten sie selbst unter Psycho-sondierung oder Folter schweigen.

Der *II. Techniker*, betroffen von der Maßnahme, reagierte auf die psychische Behandlung von vornherein schlecht. Irgendetwas in ihm wehrte sich gegen die mentale Beeinflussung. Scheinbar war er ein verkappter Andersartiger – ein Individuum – für die Standardkonditionierung nicht empfänglich. Im Laufe etlicher Wochen der Behandlung verschlechterte sich sein geistiger Zustand rapide. Er wurde sprunghaft und launisch





und zunehmend aggressiv, worauf er einer Intensivbehandlung und einer Verhaltenskorrektur zugeführt werden sollte. Diese brachte das Fass allerdings endgültig zum Überlaufen und bewirkte ein schweres geistiges Trauma und eine tiefgreifende psychisch-emotionale Reaktion. Loyalität schlug um in Hass und blinde Feindschaft dem Ekridenkreuz und seinem *Staat Chorus* gegenüber.

Und so brachte *II. Techniker* nach wenigen Wochen der eskalierenden Behandlung seinen vorgesetzten Arzt und Psychologen um und floh aus dem Therapiezentrum auf *Al Nair*, ohne Plan, was er nun tun sollte. Schließlich war er nun das erste Mal auf sich selbst gestellt und hatte mächtige Verfolger im Nacken. Abgesehen davon hatte sich durch die Trennung von seinem Staat und den Folgen der gescheiterten Konditionierung sein Verstand nahezu aufgelöst. Nur mit großem Glück gelang es ihm unter seinem neuen Namen *Run!* als Pilot auf einem Fernhändler anzuheuern, der im hiesigen Sektor operierte (*FHS Maiden Steel*).

Die ersten Monate der Reisen kam *Run!* praktisch gar nicht aus seinem Pilotensessel heraus. Zuviel Energie kostete die mühselige Wiederherstellung seines Verstandes und zu viele neue Herausforderungen als Individuum mussten bewältigt werden (z.B. Zukunftsplanung, Geld, medizinische Versorgung etc.).

Dann jedoch – nach etwa 2 Jahren – war *Run!* wieder soweit, dass er sich selbst als voll handlungsfähig bezeichnet hätte, obwohl er immer noch emotional derangiert war und seine ehemaligen Geschwister ihn für schwer geisteskrank gehalten hätten. Er traf die Entscheidung, das Versteckspiel zu beenden und aktiv gegen das *Ekridenkreuz* und den *Staat Chorus* zu kämpfen, die ihm dies alles angetan hatten und die so viele gute Ekriden durch die Gehirnwäsche psychisch versklavten.

Leider ging das nicht auf der *Maiden Steel* (die wollten mit dem Privatkrieg nichts zu tun haben...) und so heuerte *Run!* auf verschiedenen anderen Schiffen an, auf denen die Chance bestand, gegen das Kreuz zu kämpfen (der 100.000 BRT Schmuggler *Memphis Supercarrier*, der 15.000 BRT Fernhändler *Silent Runner* und zuletzt der 50.000 BRT Gastanker *Wellenmuster*).

In diesen Jahren lernte *Run!* diverse Planeten und Orte im terranischen Sektor kennen, wo man gut Unterschlupf, medizinische Versorgung und Bodyware bekommen kann, Schiffe abseits der großen Werften in den Zentralsystemen reparieren kann sowie Raumwaffen und andere Technik bekommt. Eines dieser Systeme ist das abgelegene und schwer zu erreichende *Sephir Elam* im *Maunder-Gezeitenriff*, wo für so manches Material sogar TL 16 zur Verfügung steht.

Der Gastanker *Wellenmuster* war der letzte reguläre Job als Pilot, denn er wurde überfallen und *Run!* sowie mehrere andere Besatzungsmitglieder gerieten in Gefangenschaft der Piratenorganisation der *Roten Bruderschaft*. Und so begann ein neues Kapitel in seinem Leben...

